

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3061

Footy Cup

Hra Footy Cup je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štandardnými medzinárodnými pravidlami platnými pre ruletu.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Cieľom hry je správne predikovať číslo, resp. číselnú pozíciu, na ktorej sa zastaví guľôčka rulety, a to prostredníctvom jednej alebo viacerých stávk zahŕňajúcich dané číslo. Na základe vylosovaného čísla je následne vystrelená lopta na príslušnú pozíciu herného poľa. V prípade, že je vylosované číslo 0, nedôjde k dosiahnutiu gólu, pričom situácia je znázornená zásahom brankára, ktorý loptu zachytí. Výšku stávky si hráč určuje kombináciou nominálnych hodnôt jednotlivých žetónov (čipov).

Hracia plocha pozostáva z kolesa rulety a hracieho plátna obsahujúceho poľa určené na uzatváranie vnútorných, vonkajších alebo susediacich stávk. Číselné pozície 1 až 12 sú umiestnené vo vnútri grafického zobrazenia futbalovej brány a predstavujú možné miesta dopadu strely na bránu. Číselná pozícia 0, symbolizovaná bránkou s krížikom uprostred, je umiestnená nad futbalovou bránou a predstavuje situáciu, pri ktorej brankár strelu zachytí. Koleso rulety je rozdelené na 13 polí označených číslami od 0 do 12, pričom jednotlivé čísla na kolese nenasledujú v číselnej postupnosti, s výnimkou čísla 0, ktoré je umiestnené v zelenom poli. Hráč si zvolí mincu zodpovedajúcej nominálnej hodnoty a jej umiestnením na vybranú číselnú pozíciu uzatvorí stávku s cieľom predikovať miesto dopadu strely. V rámci jedného herného kola sa realizuje vždy jedna strela na bránu, pričom herné kolo sa spúšťa automaticky po uplynutí časového limitu zobrazeného v ukazovateli nad hracím poľom. Na základe zvolenej stávky a výsledku herného kola vzniká nárok na výhru alebo dochádza k strate vkladu, pričom výhry sa zaokrúhľujú smerom nadol. Súčasťou herného rozhrania je informačné okno a stupnica zobrazujúce prehľad hráčov zúčastnených na danom hernom kole a zoznam desiatich naposledy vylosovaných číselných pozícií. V rámci hracieho poľa je zároveň graficky znázornená aktuálna obsadenosť jednotlivých číselných pozícií, čím je zabezpečená transparentnosť uzatvorených stávk pre všetkých účastníkov herného kola.

Nastavenie hodnoty stávky

Kliknutím na vybranú pozíciu stávky na plátne sa umiestni stávka zvolenej hodnoty žetónu (žetón so bielym obrysom). Hráč má k dispozícii žetóny v hodnote 0,10€, 0,20€, 0,50€, 1€, 2€, 5€, 10€, 20€, 50€, 100€, 200€ a 500€ a môže ich umiestňovať na hernom plátne pokiaľ nedosiahne herný limit alebo limit stávky. Limit stávky na jedno číslo môže prevádzkovateľ meniť v rozsahu herných limitov. Limit stávky na dve, tri alebo štyri čísla sa odvíja od nastaveného limitu stávky pre jedno číslo. Jednotlivé druhy stávk môžu mať rôzne limity a ak by sa mali stavením žetónu presiahnuť, zobrazí sa hlásenie s upozornením. Pomocou tlačidla **KROK SPÄŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávku a pomocou tlačidla **ZMAŽ VŠETKO** má hráč možnosť vrátiť všetky vložené stávky. Po uzatvorení stávk (hráč stlačí tlačidlo **ŠTART**) sa roztočí ruleta a vhodí sa guľôčka. Po vyhlásení padnutého čísla sa vyhodnotia stávky na základe výhernej tabuľky a je hráčovi pripísaná prípadná výhra. Po vyhodnotení hry má hráč možnosť znovu staviť rovnakú stávku na rovnakých pozíciách ako v predchádzajúcom kole stlačením tlačidla **REBET** alebo staviť dvojnásobok stávky na rovnakých pozíciách ako v predchádzajúcom kole stlačením tlačidla **REBET 2X**.

Ovládacie a informačné prvky hráčskeho rozhrania

V hernom okne sa nachádzajú polia:

- Pole **KREDIT** – zobrazuje finančné prostriedky hráča
- Pole **VÝHRA** – zobrazuje výšku poslednej výhry
- Pole **STÁVKA** – zobrazuje výšku celkovej stávky (súčet všetkých žetónov na stole)
- Pole **VÍTAZNÉ ČÍSLA** – zobrazuje v hornej časti herného okna posledné víťazné čísla

V pravej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- Tlačidlo **REBET** – rozdeľuje žetóny tak, ako boli rozdelené počas poslednej stávky. Takto opakovanú stávku je možné ešte pred začiatkom hry zrušiť alebo upraviť

- Tlačidlo **REBET 2X** – rozdeľuje žetóny tak, ako boli rozdelené počas poslednej stávky, ale každá jednotlivá stávka sa zdvojnásobí (ak sa tým neprekročí limit maximálnej stávky). Rovnako ako v prípade tlačidla **REBET**, aj túto opakovanú a zdvojnásobenú stávku môže hráč pred začiatkom hry zrušiť alebo upraviť.
- Tlačidlo **ZMAŽ VŠETKO** – zruší celú stávku
- Tlačidlo **KROK SPÄŤ** – vymaže posledný krok podanej stávky

V pravom hornom rohu herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- Tlačidlo **i** – zobrazuje všeobecné pravidlá hazardnej hry, ovládacie prvky a výhernú tabuľku
- Tlačidlo **HODINY** – zobrazuje históriu hráča
- Tlačidlo **REPRODUKTOR** – umožňuje zapnúť/vypnúť zvuky hry
- Tlačidlo **DOMOV** – umožňuje hráčovi návrat do zoznamu hier

Typy stávok:

- **Priama stávka** (stávka na jedno číslo) – žetón umiestnený na akékoľvek jedno číslo od 1 až 12.
- **Priama stávka (no goal)** – žetón umiestnený nad bránku zobrazené bránkou s X. Toto pole platí pre číslo 0.
- **Delená stávka** (stávka na dve čísla) – žetón umiestnený na čiaru medzi dvoma číslami, vodorovne alebo zvislo. Žetón je možné umiestniť aj na riadok oddeľujúci čísla 0 a 1, 2 a 3.
- **Stávka na stĺpec** (stávka na tri čísla) – na spodnej strane rulety sú štyri polia s označením „šípkou“ smerujúcom na dané trojčísle. Žetón umiestnený do jedného z týchto políčok vsadí stávku na všetky 3 čísla v danom riadku.
- **Rohová stávka** (stávka na štyri čísla) – vzťahuje sa na štvoricu čísiel napr. 1, 2, 4 a 5. Žetón umiestnený na stred daných 4 čísiel kde sa stretávajú dané 4 čísla.
- **Stávka na rad** (stávka na štyri čísiel) – na ľavej strane rulety sú tri polia s označením „šípkou“ smerujúcom na dané štvorčísle. Žetón umiestnený do jedného z týchto políčok vsadí stávku na všetky 4 čísla v danom riadku.

Bonusová funkcia Náhodný násobiteľ

Funkcia sa aktivuje pred začiatkom každého herného kola a náhodným spôsobom vyberá jednu číselnú pozíciu na hracom poli v rozsahu od 0 do 12, na ktoré aplikuje multiplikátor v hodnote 15x, 20x, 50x alebo 100x. V prípade, že hráčovi vznikne nárok na výhru na číselnej pozícii, na ktorú bol aplikovaný náhodný multiplikátor, výška výhry sa stanoví ako súčin výšky stávky a hodnoty príslušného aplikovaného multiplikátora. Tento proces je plne náhodný a interakcia hráča nemá žiadny vplyv na výber ani výšku aplikovaného multiplikátora.

Výhry

Stávky sú vyhodnotené po padnutí výherného čísla. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v pravej časti herného okna pod nápisom **VYHRA** s výškou výhry hráča. Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom resp. násobiteľom stávky uvedenom vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície.

Výherná tabuľka

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávky
Priama stávka (1-12)	11:1	12x	500 €
Priama stávka (no goal)	11:1	12x	500 €
Delená stávka	5:1	6x	1 000 €
Stávka na stĺpec	3:1	4x	2 000 €
Rohová stávka	2:1	3x	2 000 €
Stávka na rad	2:1	3x	1 500 €

Herné Limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **2 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **125 000,00 €**