

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1910

### Respin Fool

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 7 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKE HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, história hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKE HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie výhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniach. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej linii. Výhry na viacerých výherných líniach sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočítá ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ŽETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokial je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísati aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančnému prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Ak je divoký symbol súčasťou výhernej kombinácie, výherná kombinácia sa uzamkne na jedno nasledovné opakované roztočenie (respin). Ak nie je divoký symbol súčasťou výhernej kombinácie, na nasledovný respin sa uzamkne len divoký symbol. Ak sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia s už uzamknutým divokým symbolom, výherná kombinácia spolu s pôvodným divokým symbolom sa uzamkne na ďalší respin. Ak sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia na odlišnej linii ktorej súčasťou je divoký symbol z pôvodnej výhernej kombinácie, nová kombinácia sa uzamkne na nasledovný respin. Respin pokračuje až dokým sa nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia doplnená divokým symbolom alebo sa neobjaví žiadny nový divoký symbol. Výhry sa pripočítavajú do poľa **VÝHRA** po základnej otáčke a po každom opakovanom roztočení. Počas respinov nie je hráčovi odpočítaná zo poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Celková výhra je súčet všetkých týchto výhier ktorá je vyplatená hráčovi po ukončení respinov. Výherná línia zložená z 3 symbolov JOKER sa nemôže vytvoriť.

#### Plné pole

Ak sa celé herné pole naplní rovnakým symbolom, výhra za každú výhernú kombináciu bude zdvojnásobená. Symboly môžu byť nahradené aj divokým symbolom.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry:

**0,10 €**

Maximálna stávka do hry:

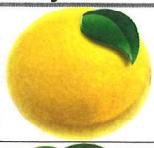
**100,00 €**

Maximálna výhra z hry:

**100 000,00 € (1 000 násobok stávky)**

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x
	Joker (divoký symbol)	-
	Zvonček	25
	Hrozno	10
	Jahoda	7
	Jablko	5
	Slivka	4

Symbol	Názov	3x
	Citrón	3
	Čerešne	2
	Bar	1