

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3360

Pekelné Šťastie Scratch

Je hazardná lotériová hra prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole rozdelené na dve časti. Horná časť je reprezentovaná šiestimi symbolmi ohňa pod nápisom **HLAVNÁ VÝHRA** a ukrýva herné symboly ovocia a symbol **DIAMANT** s peňažnými čiastkami. Pod ňou je časť so štyrmi symbolmi ohňa označená nápisom **EXTRA HRA** a ukrýva nevýherné symboly **X**, alebo bonusový symbol **ČERTICA (srdce)**. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí nájsť tri rovnaké symboly ovocia, tri rovnaké symboly diamant, alebo získať bonusový symbol.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

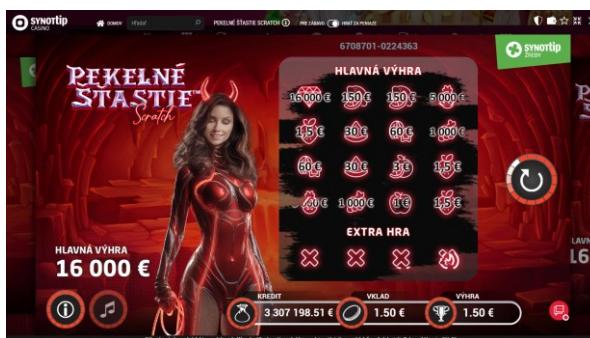
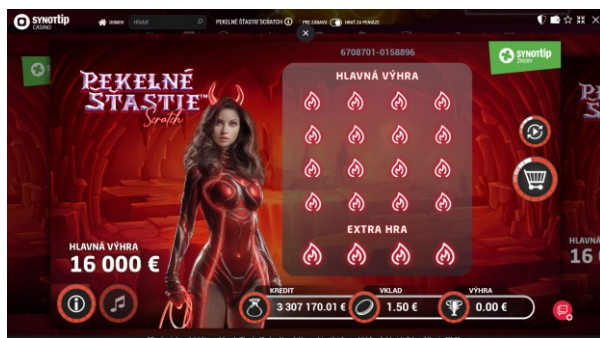
OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VKLAD** (zobrazuje cenu žrebu), **VÝHRA** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB / ikona nákupný vozík**, **ZOTRI CELÝ / ikona zatočená šípka** (automatické zotretie celého žrebu), **STOP / ikona štvorec** (zrýchlenie animácie automatického zotretia), **ĎALŠÍ / ikona trojuholník** (ponuka nového žrebu). Žreb obsahuje funkciu **AUTOMATICKÉ KUPOVANIE / ikona trojuholníka v zatočených šípkach**, prostredníctvom ktorej sa automaticky zakúpi a zotrie zvolený počet žrebov (5, 10, 25, 50 alebo 100). Počas aktívnej funkcie automatického kupovania sa zobrazuje na žrebe počet zostávajúcich žrebov, ktoré budú kúpené a zotreté. Automatické kupovanie skončí po zakúpení a zotretí zvoleného počtu žrebov, alebo ho môže hráč kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **STOP AUTOMATICKÉHO KUPOVANIA / ikona štvorec v zatočených šípkach**. Dostupnosť funkcie automatického kupovania žrebov závisí od aktuálneho nastavenia hry prevádzkovateľom. V hornej časti žrebu je zobrazené číslo série a poradové číslo žrebu (číslo série – poradové číslo žrebu). Nápis **Hlavná výhra** informuje o maximálnej možnej výhre. V ľavej spodnej časti žrebu sa nachádza tlačidlo **i** (zobrazí informácie o hre, maximálnu hodnotu výhry a hodnotu okamžitej výhry) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky).

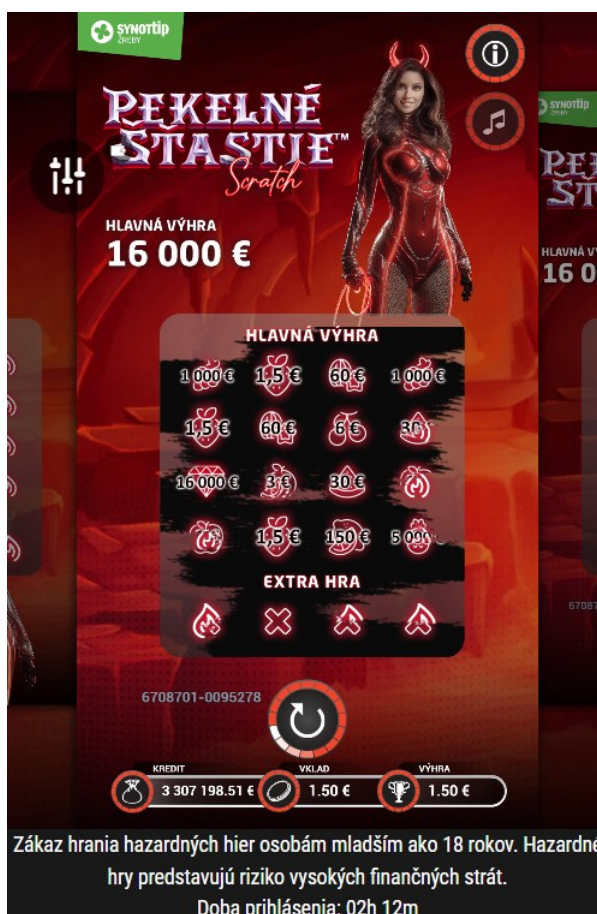
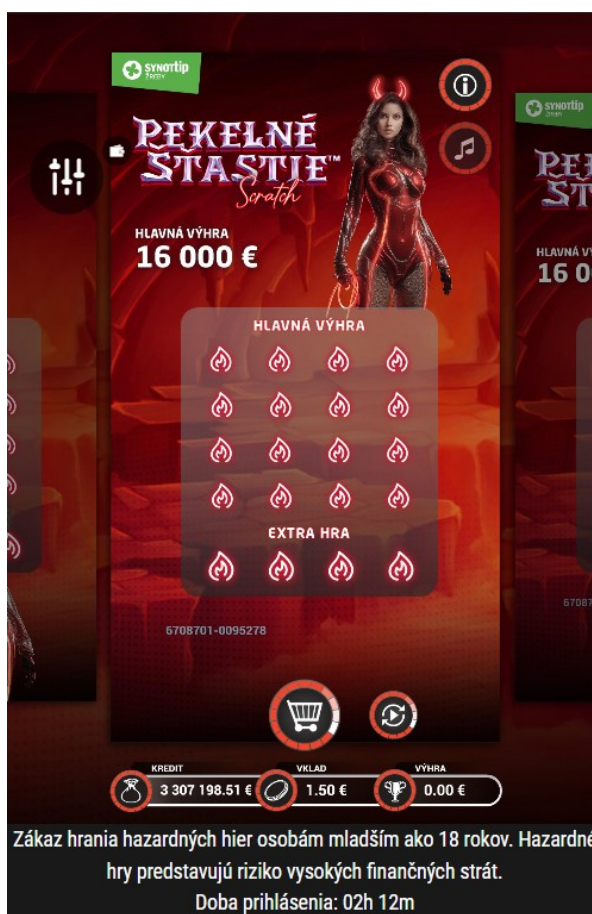
SPÔSOB HRY

Pred zakúpením žrebu je možné vybrať konkrétny žreb z hernej série kliknutím na jeho pravý alebo ľavý okraj. Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **KREDIT** odráta cena žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách v poli **VKLAD**. Následne je hráčovi umožnené kliknutím a podržaním zotrieť herné polia mincou alebo kliknutím na tlačidlo **ZOTRI CELÝ** odkryť celé herné pole naraz. Na zakúpenie žrebov môže hráč využiť aj funkciu **AUTOMATICKÉ KUPOVANIE**. Výhra vzniká, ak sa po odokrytí oboch častí herného poľa zobrazia tri rovnaké výherné symboly (s rovnakou peňažnou čiastkou) v časti **HLAVNÁ VÝHRA** alebo sa v časti **EXTRA HRA** zobrazí symbol **ČERTICA (srdce)**. Ak sa v časti **HLAVNÁ VÝHRA** zobrazia tri rovnaké symboly ovocia, hráč vyhráva peňažnú čiastku zobrazenú v eurách na výherných symboloch. Ak sa zobrazia tri symboly **DIAMANT** hráč vyhráva hlavnú výhru zobrazenú na výherných symboloch **DIAMANT**. Ak sa v časti **EXTRA HRA** zobrazí symbol **ČERTICA (srdce)**, hráč vyhráva okamžitú výhru. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách na symboloch v časti **HLAVNÁ VÝHRA**. Na jednom žrebe je možné získať len jednu výhru. Celková výhra sa zobrazí v strede herného poľa a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet automaticky, resp. sa pripíše do poľa **KREDIT** po kliknutí na tlačidlo **ĎALŠÍ**. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **ĎALŠÍ** alebo opustiť hru. Ak zakúpený žreb nebol hráčom zotretý, automaticky sa vyhodnotí v lehote definovanej prevádzkovateľom.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

EMISNÝ LIST

série žrebov internetovej okamžitej lotérie

Názov hry:	Pekelné Šťastie Scratch	Začiatok predaja:	28.08.2026
Cena jedného žrebu:	1,50 €	Koniec predaja:	27.08.2029
Počet vydaných žrebov:	250 000 ks	Číslo série:	6708701
			0000001
Pravdepodobnosť výhry:	1:2,81	Rozsah čísel žrebov v sérii:	0250000

Výherná štruktúra série:

Počet výherných žrebov:	88 959 ks		
Celkový výherný pomer:	82,9 %		
Výherná úroveň	Počet výhier	Výška výhry	Celková hodnota výhier
16 000 €	1	16 000 €	16 000 €
5 000 €	3	5 000 €	15 000 €
1 000 €	30	1 000 €	30 000 €
150 €	100	150 €	15 000 €
60 €	200	60 €	12 000 €
30 €	1 000	30 €	30 000 €
15 €	2 500	15 €	37 500 €
6 €	5 000	6 €	30 000 €
3 €	10 125	3 €	30 375 €
1,5 €	50 000	1,5 €	75 000 €
1 €	20 000	1 €	20 000 €
Spolu	88 959	-	310 875 €

Hernú istinu okamžitej lotérie tvorí rozdiel súčinu počtu predaných žrebov a ceny za jeden žreb a vyplatenými výhrami za celé obdobie predaja okamžitej lotérie. Úhrnná hodnota výhier je väčšia ako 50% z hernej istiny.