

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/412

Blazing Ice

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 fixných herných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávka a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť tlačidlami - a + v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

MYSTERY SYMBOL

Symbol „MYSTERY“ je symbol **KOCKA**. 3 symboly „MYSTERY“ na výhernej línii vyplácajú náhodnú výhru v hodnote medzi 2 až 100 násobkom stávky.




RESPIN

„Respin“ sa spustí, ak sa na 2 valcoch objaví symbol „OHĚŇ“. To isté platí aj pre symbol „ĽAD“. Valec, na ktorom chýba tretí symbol „OHĚŇ“ alebo „ĽAD“, sa ešte raz roztočí, čím hráč získava ďalšiu šancu na výhru. „Respin“ sa hrá s rovnakou stávkou ako hra, v ktorej bol spustený.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **36 000,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Kocka (symbol)	2 - 100
	Oheň	100
	Ľad	100
	Melón	20
	Hrozno	10
	Slivka	5
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2